

интеллектуальный турнир
«Умники и умницы»



Правила турнира

- 1. Не выкрикивайте ответы!**
- 2. Ответы нужно говорить тихо и только своим помощникам.**
- 3. Задания слушайте внимательно, не отвлекайтесь!**
- 4. Проходить задания нужно всей командой, сообща.**

1 задание

❖ Назовите волшебные предметы, которые встречаются в сказках.

2 задание

❖ В названиях каких сказок живут цифры?

3 задание

- ◆ Найдите лишнего героя, скажите из какой он сказки и в какую сказку попал.









4 задание

◆ «Сказки-перевёртыши».

Нужно сказку
расколдовать и правильное
название её записать.

5 задание

- ◆ Нужно в течение 20 секунд посмотреть на картинку, а затем выложить её у себя на столе из блоков.
Назвать сказку.

A vibrant, colorful illustration of a meadow. In the foreground, there are green grasses and various flowers, including red, yellow, and purple ones. A large, dark rock is visible on the left. The background features a bright blue sky with a rainbow, sparkling light effects, and several butterflies. Green leaves and branches frame the top of the image.

**«Умники
и умницы»**

6 задание

- ◆ Угадай какому герою принадлежат эти слова и из какой он сказки.

КОЛОБОК



КОТ
В
РЕПОТЯХ



ЗОЛОТАЯ РЫБКА



*Белоснежка и
7 гномов*



*Это было ваше
последнее
задание!!!*



Agent Status

At this time for available Reader Agent nodes, there may be nodes currently in use by other Controllers. By enabling Agent Nodes, only those nodes that are available for monitoring will be listed in the Resource Environment.

Under Windows NT, the Reader Agent status information is stored in the number of CPDs and the available memory is based on the system configuration file.

When the Resource Node Usage By Available Resources option is enabled, then StealthNet attempts to prevent usage of such nodes beyond the available memory. StealthNet will query each instance of a node prior to its creation to determine how much available memory it has on the node.

If the memory required for the project exceeds the available memory on the node, StealthNet will not start the project on that node.

Ownership Identification When nodes are owned by a Controller, the name of that Controller's computer is listed in the Owner ID field. You can override this ownership identity by entering a name for the person. You should use an identity that is easily associated with the person. Your name or perhaps your email address are reasonable choices.